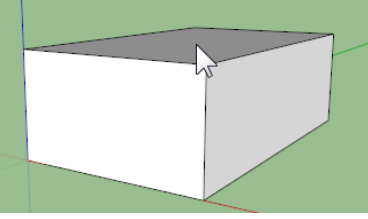



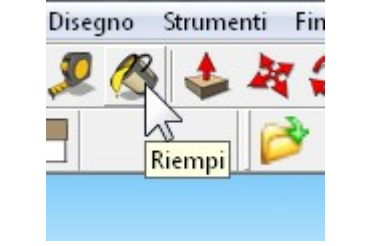
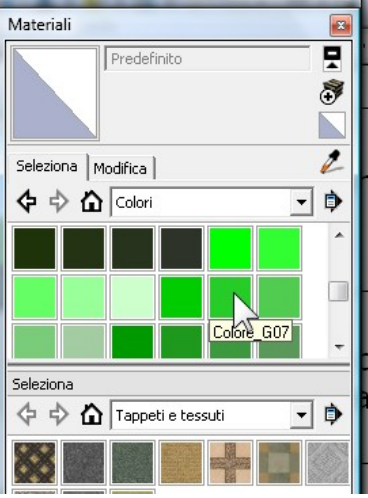
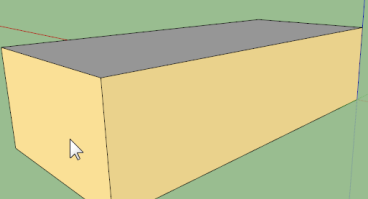
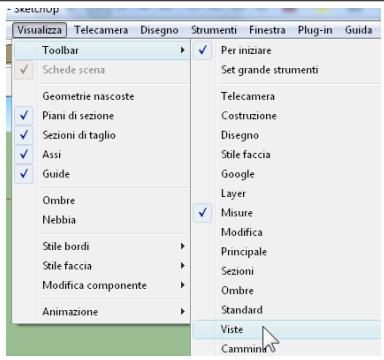
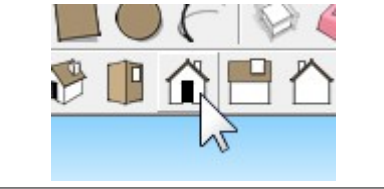

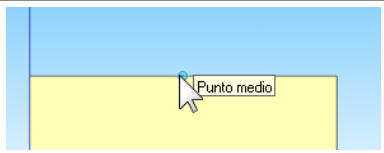
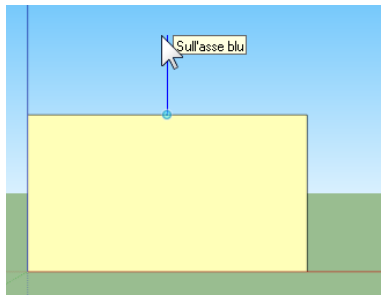
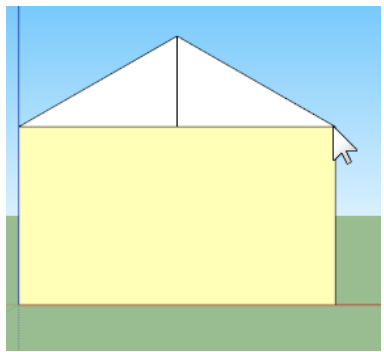
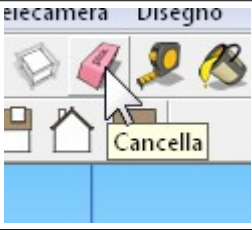
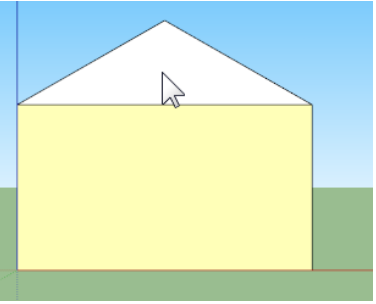
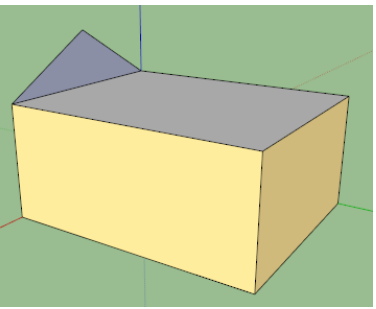
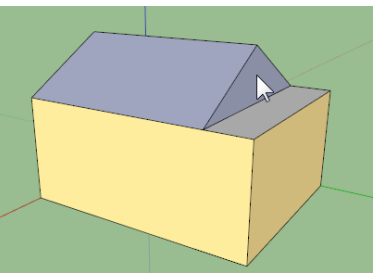
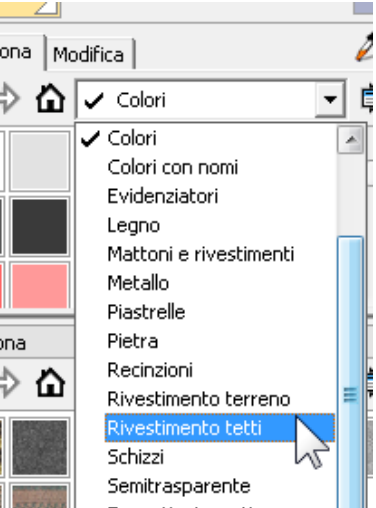


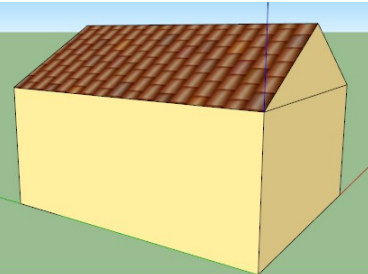
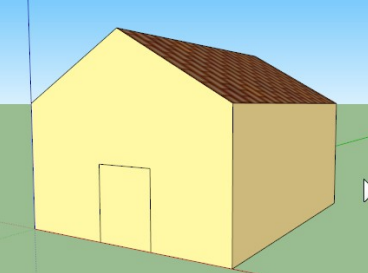
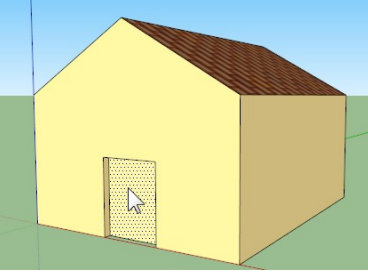
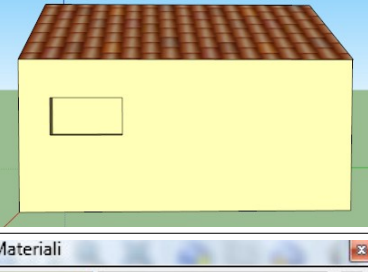
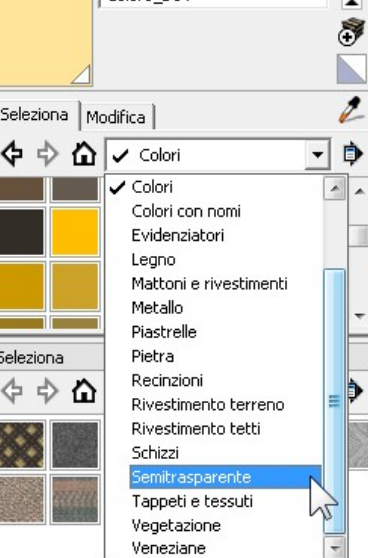
Disegnare una casetta con Google Sketchup

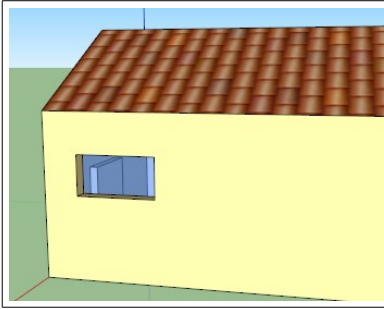
	<ul style="list-style-type: none"> • Avviare Google Sketcup
	<ul style="list-style-type: none"> • Strumento <i>Puntatore</i>
	<ul style="list-style-type: none"> • Selezionare la figura umana ed eliminarla (tasto 'canc')
	<ul style="list-style-type: none"> • Strumento <i>Rettangolo</i>
	<ul style="list-style-type: none"> • Disegnare un rettangolo
	<ul style="list-style-type: none"> • Strumento <i>spingi/tira</i>

	<ul style="list-style-type: none"> • Puntare all'interno del triangolo e trascinare verso l'alto
	<ul style="list-style-type: none"> • Lo strumento <i>Orbita</i> permette di ruotare attorno alla figura 3D
	<ul style="list-style-type: none"> • Lo strumento <i>Panoramica</i> permette di spostare il foglio di lavoro
	<ul style="list-style-type: none"> • Lo strumento <i>Zoom</i> permette di allontanare/avvicinare la figura
	<ul style="list-style-type: none"> • Strumento <i>Colori</i>
	<ul style="list-style-type: none"> • Si apre la finestra colori: scegliere il colore per colorare le pareti della casetta • Ruotare la casetta (strumento <i>Orbita</i>) Per colorarne tutte le facce
	<ul style="list-style-type: none"> • Se la casa è troppo lunga utilizzare lo strumento <i>Spingi/tira</i> per ridurla

	<ul style="list-style-type: none"> Oltre allo strumento <i>Orbita</i> possono essere utili le <i>Viste</i>. Visualizzare la barra <i>Viste</i> <ul style="list-style-type: none"> <i>Visualizza</i> <i>Toolbar</i> <i>Viste</i>
	<ul style="list-style-type: none"> Scegliere la vista frontale
	<ul style="list-style-type: none"> Strumento <i>Matita</i>
	<ul style="list-style-type: none"> Spostare il mouse fino al centro della linea (viene indicato il punto medio)
	<ul style="list-style-type: none"> Tracciare la perpendicolare (il disegno è facilitato ed il colore blu, lo stesso dell'asse y, indica la correttezza)
	<ul style="list-style-type: none"> Disegnare gli altri due segmenti: automaticamente si ottengono i due poligoni

	<ul style="list-style-type: none"> • Strumento Cancella
	<ul style="list-style-type: none"> • Cancellare la linea verticale per ottenere un unico triangolo
	<ul style="list-style-type: none"> • Strumento <i>Orbita</i> per ruotare la casetta
	<ul style="list-style-type: none"> • Strumento <i>Spingi/tira</i> per completare il tetto
	<ul style="list-style-type: none"> • Riprendere lo strumento per colorare e nella tendina scegliere <i>Rivestimenti tetti</i>

	<ul style="list-style-type: none"> • Colorare il tetto
	<ul style="list-style-type: none"> • Con la gomma cancellare la riga e con lo strumento <i>rettangolo</i> disegnare la porta
	<ul style="list-style-type: none"> • Con lo strumento <i>Spingi/tira</i> far rientrare la porta. Colorare la porta con un colore diverso (è possibile nella tendina scegliere legno o altro)
	<ul style="list-style-type: none"> • Con lo strumento <i>Rettangolo</i> disegnare la finestra e con lo strumento <i>Spingi/tira</i> farlo rientrare
	<ul style="list-style-type: none"> • Scegliere tra i colori <i>Semitrasparente</i>



- In questo modo sarà possibile vedere all'interno della casetta